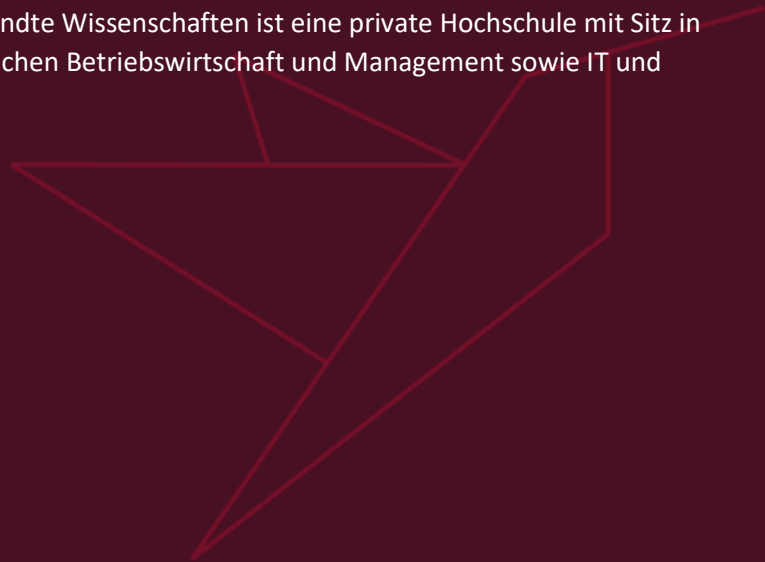




STELLENAUSSCHREIBUNG

# Lehrauftrag als freiberufliche:r Fachautor:in im Fachbereich IT und Technik (m/w/d)

Die Deutsche Hochschule für angewandte Wissenschaften ist eine private Hochschule mit Sitz in Potsdam mit den aktuellen Fachbereichen Betriebswirtschaft und Management sowie IT und Technik.



# Lehrauftrag

## im Fachbereich IT und Technik

Die Deutsche Hochschule für angewandte Wissenschaften ist eine private Hochschule mit Sitz in Potsdam. Das Studienangebot der Hochschule deckt aktuell die Fachbereiche Betriebswirtschaft und Management sowie Informatik ab. Basierend auf modernen didaktischen Konzepten, einem hohen Grad an Wissenschaftlichkeit und hoher Flexibilität verfolgt die Hochschule das Ziel, mit einer innovativen Fernlehre Studiengänge und Weiterbildungen auf hohem Niveau zu bieten.

Zum nächstmöglichen Zeitpunkt suchen wir eine:n qualifizierte:n Expertin / Experten (m/w/d)

### Für das Modul Multimedia Engineering

#### Ihre Aufgaben:

- Erstellung von Lehrmaterialien zum Thema „Multimedia Engineering“
- Methodische und didaktische Konzeption von Skript, Tutorials und interaktiven Übungen
- Einbringen konkreter Themenvorschläge
- Entwicklung und Prüfungsmaterialien in Absprache mit der Studiengangsleitung
- Bei Interesse Übernahme der Verantwortung für das Modul
  - Beantwortung der studentischen fachlichen Fragen zum Modul (24h Antwortversprechen) via Mail oder MS Teams
  - Betreuung der Modul-Teamsgruppe
  - Korrektur und Bewertung der Prüfungsleistungen
  - Durchführung von Online-Seminaren (2 Unterrichtseinheiten je 45 Minuten alle 2 Wochen pro Modul)
- Ggf. Produktion von Kurz-Lehrvideos (1 bis 5 Min.) bzw. Lehrvideos (20 -30 Min.)

#### Wesentliche Modulinhalte:

- Vorgehensmodelle und Dokumente des Multimedia/Rich Media Engineering
- Interaktionsformen und -techniken bei Multimedia Anwendungen
- Grundlegende Webtechnologien, Client-/Browserbasierte Skript- und Auszeichnungssprachen

- Bibliotheken und Frameworks
- Erstellung, Integration und Synchronisation von multimedialen Inhalten (Grafik, Animation, Text, Audio, Video)
- Grundlagen der Event-Programmierung
- Objektorientierte und modulare (komponentenbasierte) Multimedia-Programmierung
- Alternativen serverseitiger Programmierung mit selektiver Vertiefung
- Geskriptete Animationen und visuelle Effekte
- Arbeit mit ausgewählten Multimedia-Werkzeugen und IDE's
- Typische Workflows und Maßnahmen zur Qualitätssicherung
- Distributionsaspekte
- Vorgehensmodelle für komplexere Multimedia-Systeme
- Multi-Device, Multi-User und crossmediale Anwendungsszenarien
- Spezifika mobiler Geräte und innovativer Benutzerschnittstellen
- Design- und Architektur-Muster für die clientseitige Programmierung
- Aspekte der Mehrfachverwertung von Komponenten und Medien-Objekten

### **Ihr Profil:**

- Abgeschlossenes Hochschulstudium der Informatik oder vergleichbar
- Einschlägige Praxiserfahrung
- Möglichst Lehrerfahrung und gute didaktische Fähigkeiten

### **Wir bieten:**

- Sinnstiftende Tätigkeit
- Dynamisches Umfeld
- Ein motiviertes, multiprofessionelles und vielseitiges Team
- Einen modernen didaktischen Ansatz und die Möglichkeit, spannende Lehrmethoden umzusetzen
- Ortsunabhängiges Arbeiten

Ihre Bewerbung (Anschreiben, CV mit Lehrübersicht und Publikationsliste, Zeugnisse) richten Sie bitte **bis zum 15.06.2026** an die Studiengangsleitung Informatik,

[bewerbung@deutschehochschule.de](mailto:bewerbung@deutschehochschule.de)

Wir freuen uns auf Sie!